

総合評価落札方式に関する評価調書

契約番号	施工主管課	工事名	工事箇所	予定価格(税込み)	入札方式	工事概要
(電気)第9号	甲府・峡東地域ごみ処理施設事務組合建設課	(仮称)笛吹市境川観光交流センター建設(電気設備)工事	笛吹市境川町寺尾地内	79,531,200円	一般競争	鉄筋コンクリート・鉄骨造平屋建延べ面積1158.49㎡(集会場・公衆浴場他)に伴う電気設備工事 1式 ・高圧引込、受変電設備・構内配電線路設備・構内通信線路設備・幹線動力設備・電灯コンセント設備工事他

評価項目	配置予定技術者の能力						企業の施工実績					その他										評価点合計	加算点の満点	備考	
	技術者の資格	同種工事実績	優良工事技術者表彰	工事成績	CPD取得	登録基幹技能者の配置人数	同種工事実績	工事成績	優良工事表彰	ISO(9001)認証取得	自由項目	近隣工事企業実績	近隣工事技術者実績	災害協定	ボランティア活動	障害者の雇用	ISO(14001)認証取得	災害時事業継続力認定	若手技術者の育成	指名停止処分	民事再生法等				自由項目
配点	1	2	1	2	1	2	2	4	4	1	-	1	1	1	1	1	1	-	2	(減点)	(減点)	-	28	10	

【価格以外の評価結果】

入札者	配置予定技術者の能力						企業の施工実績					その他										評価点合計	加算点	備考	
	技術者の資格	同種工事実績	優良工事技術者表彰	工事成績	CPD取得	登録基幹技能者の配置人数	同種工事実績	工事成績	優良工事表彰	ISO(9001)認証取得	自由項目	近隣工事企業実績	近隣工事技術者実績	災害協定	ボランティア活動	障害者の雇用	ISO(14001)認証取得	災害時事業継続力認定	若手技術者の育成	指名停止処分	民事再生法等				自由項目
株式会社ふじでん	1	2	0	0	1	0	2	4	0	1	-	1	1	0	1	0	1	-	0	0	0	-	15	7.500	
株式会社大成電気	1	1	0	2	1	0	2	4	1	1	-	1	1	1	1	0	0	-	2	0	0	-	19	9.500	
雨宮電気株式会社	1	2	0	0	1	0	2	2	0	1	-	1	1	0	1	0	0	-	0	0	0	-	12	6.000	
鶴田電気株式会社	1	2	0	2	1	0	2	4	1	1	-	1	1	1	1	0	0	-	2	0	0	-	20	10.000	
株式会社エヌディエス	1	1	0	2	1	0	2	2	0	1	-	1	1	1	1	0	0	-	2	0	0	-	16	8.000	
株式会社小山電気	1	2	0	0	0	0	2	0	0	1	-	1	1	1	1	0	0	-	0	0	0	-	10	5.000	
タツミエンジニアリング株式会社	1	0	0	0	1	1	2	4	1	1	-	1	1	1	1	0	0	-	2	0	0	-	17	8.500	
株式会社有電	1	0	0	2	0	1	2	1	0	1	-	1	0	1	1	0	0	-	2	0	0	-	13	6.500	

評価点数の平均 15.250

【総合評価結果】

入札者	入札価格(税抜き)(A)	最低制限価格	落札者決定基準(失格基準)				加算点 (B)	技術評価点 (C)=100+(B)	総合評価値 (C/A)×100,000,000	落札者	学識経験者の意見		
			①	②	③-1	③-2					氏名	意見	年月日
株式会社ふじでん	55,598,200		○	○	○	○	7.500	107.500	193.352	落札			平成 年 月 日
株式会社大成電気	55,500,000		○	○	○	○	9.500	109.500	197.297				
雨宮電気株式会社	57,600,000		○	○	○	○	6.000	106.000	184.028				
鶴田電気株式会社	54,400,000		○	○	○	○	10.000	110.000	202.206				
株式会社エヌディエス	58,110,000		○	○	○	○	8.000	108.000	185.854				
株式会社小山電気	61,850,000		○	○	○	○	5.000	105.000	169.766				
タツミエンジニアリング株式会社	63,500,000		○	○	○	○	8.500	108.500	170.866				
株式会社有電	56,800,000		○	○	○	○	6.500	106.500	187.500			平成 年 月 日	

基準評価値	入札書比較価格(税抜き)	標準点	(基準評価値)
73,640,000		100.000	135.795

※1:加算点、評価値は小数第4位を四捨五入し第3位まで表示

※2:加算点=(得点/最高得点)×(加算点の満点)